

## DJ05102 – 7 rodzin

---

**Wiek:** od 6 lat

**Ilość graczy:** 2-6

**Zawartość:** 42 karty

**Cel gry:** Zebrać jak największą ilość kompletnych rodzin.

**Zasady gry:**

Rozdajemy po 8 kart, resztę kładziemy na środek stołu na "kupkę". Zaczyna najmłodszy gracz, wybiera dowolnego gracza i żąda od niego wydania karty z jakiegoś kontynentu pod warunkiem, że sam posiada przynajmniej jedno zwierzę z tego kontynentu.

Jeśli wywołany przez niego gracz ma żadaną kartę to oddaje ją graczowi /nr 1/, a ten ponownie wybiera osobę, od której żąda następnej karty z jakiegoś kontynentu. Jeśli za pierwszym razem wywołany przez niego gracz nie ma karty, jakiej zażądał gracz /nr 1/, to zabiera pierwszą kartę z "kupki na stole".

Następny gracz /nr. 2/ wybiera spośród grających dowolną osobę i prosi ją o wydanie karty z jakiegoś kontynentu. Sytuacja się powtarza. Jeśli ten gracz ją ma to oddaje graczowi /nr.2/ i ten ponownie prosi kogoś o wydanie zadanej przez niego karty. Jeśli wywołany gracz jej nie ma to gracz /nr. 2/ bierze z kupki pierwszą kartę i znów gracz /nr.3/ żąda wydania karty od dowolnego gracza itd. Gra toczy się zgodnie ze wskazówkami zegara.

Jeśli któryś gracz uzbiera komplet zwierząt z danego kontynentu /6 szt./ krzyczy: „RODZINA” i kładzie karty z kompletną rodziną przed sobą na stole "zakryte" (niewidoczne dla reszty graczy).

Gra kończy się wtedy, kiedy wszystkie rodziny zostaną skompletowane, a wygrywa gracz, który zgromadzi najwięcej rodzin..