

ZABIFUZZ



Od 6 lat



Od 2 do 4 graczy



Zawartość: 54 karty



Cel gry: Jak najszybciej pozbyć się wszystkich kart.



Zasady gry: Należy rozdać wszystkie karty pomiędzy graczy. Każdy uczestnik układa swoje karty w stos i kładzie przed sobą, obrazkami do dołu. Gracze biorą po 3 pierwsze karty, każdy ze swojego stosu. Następnie wszyscy w tym samym czasie starają się jak najszybciej ułożyć swoje karty w odpowiedniej kolejności, od góry do dołu: nakrycie głowy, koszulka, szorty, spodnie, skarpetki, buty.

Gra zaczyna się gdy jednemu z uczestników uda się umieścić kartę z nakryciem głowy na środku stołu. Pozostali gracze mogą kontynuować talię i na czapkę położyć kartę z koszulką lub rozpocząć kolejną - wykładając na środek kartę z czapką. Wszyscy grają w tym samym czasie, na wszystkich taliach, pilnując by karty/ubrania były układane w odpowiedniej kolejności.

Im szybciej, tym więcej zabawy!
Jeżeli gracz popełni błąd, musi zabrać kartę spowrotem. Jednak jeśli pozostali nie zauważą błędu w odpowiednim momencie, wtedy gra toczy się dalej!

Uczestnicy nie powinni mieć w ręce więcej niż 3 karty. Po wyłożeniu 1 lub 2 kart, dobierają brakujące karty ze swojego stosu.



Karta "maszyny" zastępuje wszystkie karty.

Kiedy talia jest ukończona (ostatnią kartą muszą być buty), należy odłożyć ją na bok.

W sytuacji gdy wszyscy gracze są zablokowani, każdy dobiera po kolejnej karcie ze stosu, do momentu aż ktoś uzyska możliwość ruchu. W tej sytuacji gracze mogą mieć w ręce więcej niż 3 karty.

Uwaga: Gdy grają tylko 2 osoby na rękę dobierają 4 zamiast 3 kart

1. czapka



2. koszulka



3. szorty



4. spodnie



5. skarpetki



6. shoes



DJECO

Ryzyko zadławienia

Licensed with permission from Gamewright, a trademark of Ceaco,co.