

# BATAFLASH



Od 5 lat



2 do 4 graczy



32 karty



**Cel:** odebrać przeciwnikom wszystkie karty



**Zasady gry:** Karty potasować i rozdać pomiędzy graczy (przy 3 graczach należy usunąć 2 karty, które pozostaną po rozdaniu). Każdy gracz układa w talii przed sobą swoje karty - obrazkami w dół. W tym samym momencie, każdy z uczestników odwraca pierwszą kartę ze swojej talii. Pierwszy z graczy, który rozpozna zwierzę znajdujące się na wszystkich odwróconych kartach, wykrzykuje jego nazwę:

- zwierzę pojawia się na wszystkich kartach; gracz zbiera wszystkie odkryte karty i wkłada na spód swojej talii
  - gracz pomylił się: każdemu z uczestników gracz daje po jednej karcie, które chowają na spodzie swoich talii.
- Następnie gra jest kontynuowana.

Jeżeli nie ma zwierzęta, które pojawiłoby się na wszystkich kartach, należy wtedy włożyć te karty na spód talii i odkryć kolejne.

Wygrywa gracz, który zdobędzie wszystkie karty.