

PITIT-KEMS



Wiek: 7-12 lat



Liczba graczy: 4 lub 6 (w drużynach po 2 graczy)



Liczba kart: 36 kart (18 par)



Cel gry: połącz razem ze swoją drużyną jak najwięcej par.



Przygotowanie: Potasuj karty i rozdaj pomiędzy graczy.

Każda drużyna ustala swój sekretny sygnał(np.: podrapanie się po głowie, konkretne słowo). Gracze tej samej drużyny siedzą naprzeciwko siebie.

Przebieg gry: Gra toczy się w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. Najmłodszy uczestnik Bierze kartę z ręki gracza siedzącego po jego prawej, a następnie pozwala graczowi z lewej wybrać kartę ze swojej talii. Kolejnie gracze postępują po kolei tak samo, aby każdy z uczestników w trakcie tury wylosował 1 kartę od przeciwnika.

Jeżeli gracz skompletuje parę, powinien użyć sekretnego sygnału, aby jego partner z drużyny mógł krzyknąć „KEMPS”. Jeżeli któryś z uczestników krzyknie „PARA” i jego partner rzeczywiście ma parę, wtedy drużyna zdobywa parę (punkt); jeśli partner nie ma pary – drużyna traci parę (punkt). Parę kart należy następnie odłożyć na bok.

W każdym momencie rozgrywki, każdy z uczestników może krzyknąć „PRZECIWIW PARA”, jeśli wydaje mu się, że zauważył sekretny sygnał przeciwnej drużyny.

W takim wypadku drużyna, która rzuciła wyzwanie, musi pokazać pozostałym uczestnikom sygnał przeciwnej drużyny:

- Jeżeli sygnał jest poprawny, drużyna, której rzucono wyzywanie musi oddać parę drużynie, która krzyknęła „PRZECIWIW PARA”. Przed wznowieniem rozgrywki, przegrana drużyna ustala nowy sygnał.

- Jeżeli sygnał nie jest prawidłowy, drużyna, która rzuciła wyzwanie traci poprzednio wygraną parę na rzecz drużyny, której rzuciła wyzwanie

Uwaga1: Drużyna może mieć tylko jeden sekretny sygnał, który można zmienić tylko po zdemaskowaniu

Uwaga2: Jeśli gracz nie ma już kart, to nie może brać kolejnych od przeciwników. Pozostaje jednak w grze, by móc zgłaszać parę swojego partnera z drużyny lub „przeciw parę” wobec przeciwników.

Koniec gry: Gra kończy się, gdy któraś z drużyn pozbędzie się wszystkich kart. Wygrywa drużyna, która zdobyła najwięcej par.

