

DJ05131 - Manchomemo

Wiek: od 6 lat; **Ilość graczy:** 2-5

Zawartość: 54 karty

Cel gry: Zebrać jak największą ilość kart.

Zasady gry:

Potasować karty i ułożyć 9 pierwszych kart stroną do góry w kwadracie 3 x 3 karty. Pozostałe układamy w stosik. Wsunąć kartę „manchot” między karty stosiku. Gracze zapamiętują 9 kart położonych na stole, następnie karty są odwracane (gracze zapamiętują tylko rysunki na kartach, a nie cyfry ani strzałki).

Najmłodszy gracz rozpoczyna. Odwraca pierwszą kartę ze stosiku i patrzy na wskazówki strzałki. Ta pokazuje mu ilość przesunięć w poziomie i w pionie, które gracz musi wykonać by dowiedzieć się, którą kartę jako pierwszą musi odgadnąć.

Gracz kładzie palec na karcie położonej pośrodku i przesuwa palec w kierunku wyznaczonym przez kartę. Gdy palec gracza wyznaczy kartę, gracz musi sobie przypomnieć rysunek, który jest ukryty na odwrocie tej właśnie karty.

Jeżeli, przy przesuwaniu palca po kartach, dojdziemy do końca linii lub kolumny i musimy dalej jeszcze się przesuwać to przeskakujemy na pozycję naprzeciw tej, na której aktualnie się znajdujemy.

Gdy znajdziemy się już na właściwej karcie, gracz musi odgadnąć jaki rysunek ukryty jest na karcie. Jeżeli wydaje mu się, że zna odpowiedź, mówi ją na głos i odwraca kartę, żeby sprawdzić, czy trafnie zapamiętał rysunek na karcie.

Jeżeli odpowiedź jest poprawna:

Gracz może zdecydować, czy gra dalej, czy się zatrzymuje.

- Jeżeli decyduje zatrzymać się, zabiera odgadniętą kartę i zatrzymuje ją jako zdobyty punkt. Grę kontynuuje kolejny gracz.
- Jeżeli decyduje kontynuować, ostatnia odkryta karta służy jako punkt startu do nowego przemieszczania się palcem. Jeżeli nowa karta do odwrócenia jest już rysunkiem do góry, to gracz obowiązkowo musi się zatrzymać; odzyskuje wszystkie odwrócone karty i zatrzymuje je jako wygrane punkty. Grę kontynuuje następny gracz.

Jeżeli odpowiedź nie jest poprawna:

Odwrócona karta jest odłożona na bok.

Gdy kolejka kolejnego gracza jest zakończona, karta, która znajdowała się na wierzchu stosiku jest odkładana na bok i nowe kładziemy nowe karty na każdym zwolnionym miejscu. Gracze zapamiętują rysunek na nowych kartach zanim zostaną one odwrócone. Kolejny gracz odwraca pierwszą kartę i gra toczy się dalej.

Gra kończy się, gdy zostanie odkryta karta „manchot”.

Koniec gry:

Wygrywa ten, który zdobędzie najwięcej kart.