

## DJ05132 - Besties

---

**Wiek:** od 8 lat; **Ilość graczy:** 2-4

**Zawartość:** 21 kart (9 kart "insekty & kolory" na jednej i na drugiej stronie + 6 kart „cel kolor” + 6 kart „cel insekt”)

**Cel gry:** Ułożyć 3 karty z kolorami 3 karty z insektami.

### Zasady gry:

Każdy gracz otrzymuje po jednej karcie ze swoim insektem i ze swoim kolorem, które trzyma w ukryciu. Żeby osiągnąć cel, gracz powinien zdobyć, albo 3 karty przedstawiające swojego insekta lub 3 karty przedstawiające jego kolor.

Rozkładamy karty „insekty & kolory” w kwadracie 3 x 3 karty po środku stołu.

W trakcie gry, gdy któryś z graczy osiągnął jeden ze swoich celów, odwraca kartę „cel kolor” lub „cel insekt” i pokazuje gdzie znajduje się linia jego koloru lub insekta. Karta ta pozostaje do końca gry w widocznym miejscu.

### Przebieg gry:

Najmłodszy gracz rozpoczyna i dalej kontynuujemy w kierunku wskazówek zegara.

### Przemieszczanie kart:

W czasie swojej kolejki gracz może wybrać jedną z dwóch opcji:

- **odwrócić jedną kartę:** gracz odwraca jedną z 9 kart ułożonych w kwadrat (uwaga: nie podgląda karty zanim ją odwróci).

- **zamiana pozycji 2 kart:** można zmienić pozycję tylko dwóch kart położonych obok siebie, zakaz przemieszczania kart po skosie..

**Uwaga:** gracz nigdy nie może wykonać odwrotnego ruchu w stosunku do tego co zrobił poprzedni gracz.

### Realizacja celów:

Ułożyć 3 karty w linii prostej ( w pionie, poziomie lub po skosie) składające się z insektów lub kolorów swojego celu. Wygrywa ten gracz, któremu uda się osiągnąć cel z kolorów i insektów.