

DJ05137 RAPIDOFRUIT

Od 5- 8 lat

Ilość graczy: 2- 4

Ilość kart: 52 karty (32 karty ze zwierzętami + 20 kart z owocami i warzywami).

Przygotowanie gry: karty ze zwierzętami są tasowane i rozdane graczom schowaną stroną (przy 3 graczach, dwie karty odkładamy na bok). Każdy gracz kładzie karty w stosiku przed sobą ukrytą stroną. Karty z owocami i warzywami tasujemy i kładziemy w stosiku na środku stołu stroną odkrytą.

Przebieg gry: każdy z graczy odwraca w tym samym czasie pierwszą kartę ze swojej paczki. Dwie różne sytuacje są możliwe:

- ukazuje się 2 (lub więcej) jednakowych zwierząt. W tym przypadku tylko ci gracze, którzy mają takie samo zwierzę, mogą grać i jak najszybciej uderzają w stosik „owoce & warzywa”. Najszybszy z graczy wygrywa pierwszą kartę z tego stosu i kładzie ją przed sobą, jako zdobytą kartę.

- co najmniej jedna z odwróconych przez graczy kart zawiera ten sam owoc lub warzywo co karta „owoc & warzywo” z środka stołu. W tym przypadku, wszyscy gracze mogą grać i szybko uderzyć kartę, która znajduje się na środku stołu. Najszybszy zdobywa pierwszą kartę z tego stosu i kładzie ją przed sobą, jako zdobytą kartę.

Uwaga: gracz, który odwróci kartę z parą rękawic bokserskich, traci możliwość grania.

Kary umowne:

W razie pomyłki, gracz jest ukarany i musi zwrócić jedną ze zdobytych wcześniej kart i położyć ją pod stosem kart „owoce & warzywa”.

Na koniec kolejki, albo jeden gracz wygrywa kartę „owoce & warzywa” i kolejka dalej trwa z kartą ze spodu, albo nikt nie wygrał tej karty i kolejka dalej trwa z tą samą kartą. Gracze odwracają w tym samym czasie nową kartę i gra toczy się dalej.

Gdy gracze nie mają już kart „zwierzęta” odwracają stosik już grany, tasują karty i gra trwa dalej.

Koniec gry: gra kończy się, gdy nie ma już kart „owoce & warzywa”. Wygrywa ten gracz, który zebrał najwięcej kart „owoce & warzywa”.