

HOLIDAYS



Wiek: 7-99

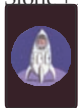


Liczba graczy: 2-4



Ilość kart: 56 (8 kart "tematycznych" + 32 karty "aktywności" + 16 kart "akcji specjalnych" (4 karty SŁOŃCE, 4 karty KUP, 4 karty AUKCJA, 4 karty PODATEK)

Ilość banknotów: 47 (9 o wartości 20 Słońce + 13 o wartości 10 Słońce + 25 o wartości 5 Słońce).



Podróż w kosmos



Polowanie



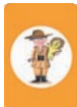
Nurkowanie



Podróż morska



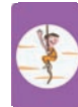
Zabawa w chowanego



Zwiedzanie



Wyścigi



Sporty ekstremalne



Cel: Kup jak najwięcej aktywności z 5 głównych grup tematycznych

Przygotowanie: każdy otrzymuje 100 Słońce (2 banknoty po 20 + 3 po 10 + 6 po 5 Słońce). Pozostałe banknoty ułóż obok talii kart. Odwróć 5 kart tematycznych – jest to 5 głównych motywów w grze. Pozostałe karty ułóż w talii na środku, obrazkami do dołu.



Zasady gry: najmłodszy uczestnik odwraca pierwszą kartę z talii. Jeżeli jest to karta aktywności, gracz może:

- Kupić: gracz może wpłacić do banku wartość karty (pokazana na karcie) i zatrzymać ją odkrytą. Kolejka przechodzi na następnego gracza.
- Nie kupować: kolejka przechodzi na następnego gracza.



Kiedy gracz odkryje kartę specjalną:

karta SŁOŃCE (+5, +10, +15 lub +20 Słońce): bank wypłaca uczestnikowi kwotę pokazaną na karcie



karta KUPNA: gracz musi odkupić od innego uczestnika jedną z jego kart, za kwotę pokazaną na tej karcie



karta AUKCJI: gracz musi wybrać jedną ze swoich kart aktywności i wystawić ją na aukcję. Kwota początkowa to 5 Słońc, niezależnie od wartości karty. Następny uczestnik może zaoferować wykup karty za 5 Słońc, kolejni mogą podbijać cenę o 5 Słońc, aż do momentu, gdy najwyższa oferta nie zostanie przebita. Gracz, który wygrał aukcję płaci sprzedającemu i zabiera kartę.

Jeżeli żaden z graczy nie chce licytować, wtedy bank wykupuje od gracza kartę za 5 Słońc. Kartę tą należy włożyć na spód talii.



karta PODATKU: gracz musi wpłacić do banku 5 Słońc za każdą posiadaną kartę aktywności. Jeżeli uczestnik nie ma wystarczającej ilości Słońc, wtedy musi sprzedać **karty** innym graczom (wg zasad Sprzedaży), lub bankowi. Musi sprzedać tyle kart, by starczyło mu Słońc na spłatę podatku.

Sprzedaż: podczas swojej kolejki każdy może spróbować sprzedać kartę aktywności innym uczestnikom, lub bankowi, jeżeli nikt nie będzie zainteresowany kupnem. Kwota początkowa to wartość karty + 5 Słońc. Jeżeli kilku graczy chciałoby kupić tę samą kartę, wtedy następuje licytacja (co 5 Słońc) i wygrywa gracz, który zaproponuje najwyższą kwotę. Jeżeli żaden z graczy nie jest zainteresowany, wtedy karta zostaje sprzedana do banku za jej wartość.

Koniec gry: gra kończy się, gdy jeden z graczy posiada 5 głównych aktywności i więcej kart niż pozostali.

DJECO