

# FOLOMIX

DJ05173

Gra dla dwóch graczy w wieku 6-10 lat

Zawartość opakowania: identyczne paczki z 28 kartami (7 kart ze słoniami, 7 kart z krokodylami, 7 kart z lwami, 7 kart z małpkami)

## **CEL:**

Zwycięża ten, który pierwszy pozbędzie się wszystkich kart.

## **PRZYGOTOWANIE:**

Każdy gracz bierze pełny komplet kart i kładzie je prze sobą.

Wykłada 3 karty obok siebie w kolumnie. Reszta kart znajduje się przy graczu.

Gracz bierze kolejno karty ze stosika.

Utwórz rosnąco rodziny zwierząt (słoni, krokodyli, lwów, małpek).

Gdy gracz wyłoży kartę z numerem 1 to umieszcza ją na środku (między kolumnami).

Przy kolejnych ruchach, gracz dokłada karty rosnąco z poszczególnych rodzin.

Na polu gry nie może być tworzonych jednocześnie dwóch takich samych rodzin. Muszą być tworzone 4 różne rodziny. Dopiero, jeśli już jedna rodzina została utworzona z kart od 1 do 7, zdejmujemy ją z pola gry i możemy układać nową drugą taką rodzinę.

Jednocześnie gracz może tworzyć malejące kolumny kart położonych obok siebie. Tworzy je układając karty naprzemiennie (cyfra z karty: czerwona, niebieska, czerwona, niebieska, itd.)

Jeśli wyłożonej karty gracz nie może dołożyć do tworzonych na polu gry rodzin, bądź do kolumn, to kładzie kartę na spód swojego stosiku i czeka na swoją kolej.

Gracz może także spróbować dołożyć kartę do tworzonych kolumn przez swojego przeciwnika.

Jeśli jednak przeciwnik to zauważy może złapać gracza za rękę i krzyknąć FOLOMIX.

Wtedy karta wraca na spód kart do swojego stosika.