

## DJ05179

**Wiek graczy:** 7 lat +

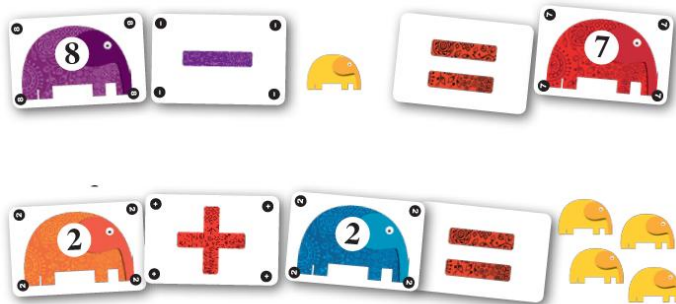
**Liczba graczy:** 2-4

**Zawartość:**

51 kart i 24 małych słoni

**CEL:** pozbyć się wszystkich swoich kart

**ZASADY:** na środku stołu ułóżcie równanie zawierające 2 karty z cyframi, jedną kartę ze znakiem równości, jedną kartę ze znakiem matematycznym (+, -) oraz małe słonie



Karty należy potasować i rozdać po 5 każdemu z graczy.

Pozostałe karty kładziemy w stosie na stole.

Każdy gracz bierze 3 małe słonie.

Najmłodszy gracz rozpoczyna i gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Gracz może umieścić jedną lub więcej kart na wierzchu kart tworzących równanie oraz dodać lub usunąć małe słonie, tak by wynik był prawidłowy.

Tak więc, gracze mogą tylko :

- usunąć pomarańczowe słonie, które były rozegrane przez innych graczy
- mieć maksymalnie 3 pomarańczowe słonie przez całą grę

Np.

Gracz może zmienić to działanie



dodając karty i zmieniając ilość małych słoni aby uzyskać następujące działanie:



Gracz, który nie może wykonać ruchu w trakcie swojej kolejki, dobiera kartę ze stosu i gra dalej jeśli to możliwe.

Zwycięzcą zostaje gracz, który pierwszy pozbędzie się swoich kart.