

SpidMonsters



Wiek: od 5 lat



Liczba graczy: 2-4



Cel gry: pozbyć się wszystkich kart



Zasady: Prowadzący rozdaje graczom wszystkie karty. Każdy trzyma swoje karty obrazkami na dół. Gracze biorą ze swoich stosików po trzy pierwsze karty i układają je w rzędzie przed sobą obrazkami do góry. Prowadzący kładzie na środku jedną kartę obrazkiem do góry i pozostali gracze próbują dołożyć ze swoich pasującą kartę.

Karty mogą pasować jeśli mają taki sam:

- * wzór,
- * planeta,
- * lub potwora

Gracze mogą mieć przed sobą 3 karty obrazkami do góry. Jeśli dołożą którąś z swoich kart do karty na środku muszą wziąć kolejną kartę ze swojego stosika i ułożyć przed sobą obrazkiem do góry. Za każdym razem, kiedy gracze dokładają swoją kartę do karty ze środka muszą powiedzieć dlaczego ta karta pasuje.

Przykłady:

Przykład 1: wzór!



Przykład 2: planeta!



Przykład 3: potwór!



Jeśli żaden z graczy nie ma pasującej karty, wówczas gracze odwracają kolejne karty dotąd, aż ktoś będzie miał właściwą kartę.

Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kart.

DJECO

Uwaga: Ryzyko zadławienia.