

DJ05195 - Batabanga

Wiek: od 5 lat; **Ilość graczy:** 2-4

Zawartość: 40 kart z „motywem”, 20 kart „zwierzęta”.

Cel gry: Zbierz wszystkie karty

Zasady gry:

Rozdać wszystkie karty graczom. Gracze trzymają karty w ręku nie pokazując ich nikomu. Osoba rozdająca karty zaczyna kładąc na stole jedną ze swoich kart- odkrytą:

- jeżeli odkryta karta jest kartą z „motywem”, gracz następny odwraca położoną kartę i na nią kładzie pierwszą kartę ze swoich kart rysunkiem do góry.

- jeżeli ta karta jest kartą ze zwierzakiem, kolejny gracz musi również położyć kartę ze zwierzęciem. W tym celu ma kilka możliwości:

- ✓ Może odwrócić do 2 kart, gdy położoną kartą jest lew
- ✓ Może odwrócić do 3 kart, gdy położoną kartą jest antylopa, goryl, pantera lub słoń.

Jeżeli nie odwróci kart ze zwierzętami mimo różnych prób, gracz, który na początku położył kartę ze zwierzęciem zabiera całą kupkę kart i kładzie na swojej kupce. Następnie kładzie pierwszą kartę ze swojego zestawu na środku stołu i rozpoczyna nową grę.

Jeżeli odwróci kartę ze zwierzęciem, kolejka rozpoczyna się i następny gracz ma kilka możliwości...

W KAŻDEJ CHWILI, jeżeli dwie identyczne karty są jedna po drugiej (np. 1 i 2) LUB jeżeli 2 identyczne karty są oddzielone przez jedną inną kartę (np. 3 i 4), pierwszy gracz, który uderzy w stos kart w centrum stołu krzyżąc „BANGA!” zbiera wszystkie karty ze stosiku.

Przykłady BANGA!

Zabawa jest bardziej interesująca, gdy akcja odbywa się szybko... to zabawniejsze!