

DJ05212 – Gra w gęś

Wiek: od 5 do 12 lat; **Ilość graczy:** 1-4; **Czas gry:** 10 min

Cel gry: Jak najszybciej dotrzeć na miejsce nr 63.

Przebieg gry: najmłodszy gracz rozpoczyna grę. Następnie gramy w kierunku wskazówek zegara.

Każdy po kolei rzuca 2 kostki i porusza się do przodu o tyle miejsc, ile wynosi suma oczek z dwóch kostek. Gdy jeden z pionków dociera do miejsca, na którym stoi inny pionek, ten musi cofnąć się do miejsca, gdzie stał pionek, który właśnie zajął jego miejsce.

Na początek gry, jeśli gracz wyrzuci sumę 9 oczek- z jednej kostki 6 oczek, a z drugiej 3, to przechodzi na pozycję nr 26.

Jeżeli wyrzuci 9 oczek – z jednej kostki 4 oczka, a z drugiej 5 oczek, to przechodzi na pozycje nr 53.

Miejsca, gdzie jest „motylek” 9, 18, 27, 36, 45, i 54, pozwalają graczowi na szybkie przejście drugi raz o tyle miejsc ile otrzymał przy ostatnim rzucie kostkami.

Pozycje specjalne:

Nr 6- odlot ptaszka: gracz przesuwa się do pozycji nr 12.

Nr 19- odpoczynek sowy: gracz nie bierze udziału w następnej kolejce.

Nr 31- pajęczyna: gracz musi zaczekać, aż przybędzie inny gracz na to miejsce, by go wyswobodzić. Będzie się musiał wrócić na miejsce poprzednio zajmowane przez gracza, który go wyswobodził.

Nr 42- pająk: gracz cofa się do pozycji 30.

Nr 52: zamknięty orzech: gracz musi zaczekać, aż przybędzie inny gracz na to miejsce, by go wyswobodzić. Będzie się musiał wrócić na miejsce poprzednio zajmowane przez gracza, który go wyswobodził.

Nr 58: spadające kamienie: gracz wraca do punktu 1.

Koniec gry:

Wygrywa gracz, który jako pierwszy dotrze na pozycję 63.

!!! UWAGA !!!, trzeba dokładnie wpaść na tę pozycję. Jeżeli gracz wyrzuci zbyt dużą ilość punktów na kostce, wtedy musi cofnąć się właśnie o tę ilość miejsc.