

DJ05214 - Jumpy

Wiek: od 4 do 8 lat; **Ilość graczy:** 2-4

Zawartość: 1 plansza, 4 przeszkody do zainstalowania na rogach planszy, 4 żabki, 24 żetony.

Cel gry: Zdobądź 6 żetonów jako pierwszy.

Przygotowanie gry:

dno planszy przedstawia sadzawkę, do której mają wskakiwać żabki.

Zainstalować 4 przeszkody w rogach planszy i postawić planszę na środku stołu. Każdy z graczy dostaje po jednej żabce. Żetony kładziemy z boku na stosiku.

Przebieg gry:

Gracze grają, każdy swoją kolejkę w kierunku ruchu wskazówek zegara, zaczyna najmłodszy gracz.

Bierze swoją żabkę, ustawia ją w odległości zaakceptowanej przez pozostałych graczy i próbuje wskoczyć żabką do sadzawki.

- Jeżeli mu się uda i żabka wskoczy do sadzawki, gracz wygrywa jeden żeton i odzyskuje swoją żabkę.
- Jeżeli mu się nie uda, odzyskuje swoją żabkę, traci jeden ze swoich żetonów wcześniej wygranych (kładzie go na wspólny stosik), następny gracz przystępuje do gry.

Koniec gry: wygrywa pierwszy gracz, któremu uda się zdobyć 6 żetonów.

UWAGA: przed rozpoczęciem gry dobrze jest wypróbować skakanie żabki 2-3 razy.