

Yahtzee

Zasady gry

Od 8 lat wzwyż

2-4 graczy

15-25 min

Cel gry: zdobycie jak największej możliwej liczby punktów, rzucając podane kombinacje.

KOMBINACJE...	PUNKTY
1	1 x liczba wyrzuconych jedynek
2	2 x liczba wyrzuconych dwójek
3	3 x liczba wyrzuconych trójek
4	4 x liczba wyrzuconych czwórek
5	5 x liczba wyrzuconych piątek
6	6 x liczba wyrzuconych szóstek
SUMA 1	CAŁKOWITA LICZBA PUNKTÓW ZDOBYTYCH POWYŻEJ
Dodatkowa suma 1 (suma $\geq 63 = 35$)	35 punktów, jeżeli suma 1 wynosi ≥ 63 punkty
Minimalna	Suma kości jeżeli < 20
Maksymalna	Suma kości jeżeli > 20
SUMA 2	CAŁKOWITA LICZBA PUNKTÓW ZDOBYTYCH POWYŻEJ
Trójka = 3 identyczne kości	25 punktów
Full House = 3 identyczne kości + 2 identyczne kości	30 punktów
Mały strit: 1-2-3-4 albo 2-3-4-5 or 3-4-5-6	25 punktów
Czwórka: 4 identyczne kości	35 punktów
Duży strit: 1-2-3-4-5 albo 2-3-4-5-6	40 punktów
Yahtzee: 5 identycznych kości	50 punktów
SUMA 3	CAŁKOWITA LICZBA PUNKTÓW ZDOBYTYCH POWYŻEJ
Wynik końcowy	Łączna suma 1 + 2 + 3

Jak grać:

Gracze na zmianę grają i mogą rzucać kostką trzy razy, aby uzyskać daną kombinację.

Przy każdym rzucie, można wyrzucić wszystkie kości ponownie lub zachować niektóre z nich. Po trzecim rzucie, jeśli kostka pasuje do jednej z kombinacji wymienionej na planszy wyników, należy zanotować odpowiednią liczbę punktów w oknie po prawej stronie. W przeciwnym razie, trzeba zanotować zero w jednym z okien.

Kolumna ↓ musi być rozgrywana w kolejności malejącej od 1 do Yahtzee

Kolumna ↑ musi być rozgrywana w kolejności rosnącej od Yahtzee do 1

Kolumna ⇕ może być rozgrywana w dowolnej kolejności.

Uwaga: w celu skrócenia gry można podjąć decyzję, aby nie grać wszystkimi kolumnami

Wygrana:

Gra kończy się, gdy wszystkie pola zostały wypełnione.
Zwycięzcą zostaje gracz z najwyższym wynikiem końcowym.