

GRA DOTYKOWA:

W tej grze musisz odnaleźć owoc, zwierzątko, warzywo lub narzędzie farmerskie tylko za pomocą zmysłu dotyku.



od 3 lat



1 – 4 graczy



10 min

Zawartość:

- 1 plansza z 5 kategoriami: owoce, warzywa, zwierzęta, owady oraz akcesoria
- 15 figurek (winogrona, wiśnia, gruszka, marchewka, sałata, rzodkiewka, kurczak, owca, królik, pszczoła, biedronka, motyl, wiaderko, konewka, taczka)
- 1 torebka

Cel gry :

Próbuj wyczuć dłonią we wnętrzu torby figurkę, która pasuje do kategorii

Zasady gry :

Włóż wszystkie figurki do torby.

Grę rozpoczyna najmłodszy uczestnik, który jako pierwszy kręci strzałką. Jeżeli strzałka zatrzyma się pomiędzy dwoma kategoriami, należy zakręcić jeszcze raz.

Kiedy strzałka zatrzyma się na jednej z kategorii, gracz musi włożyć dłoń do torebki i postarać się znaleźć figurkę należącą do wylosowanej kategorii. Następnie gracz musi wyciągnąć wybraną figurkę i pokazać pozostałym uczestnikom, mówiąc głośno, co to jest.

- Jeżeli figurka należy do wylosowanej kategorii, gracz zatrzymuje ją

Kolejka przechodzi na następnego gracza.

- Jeżeli figurka nie należy do wylosowanej kategorii, gracz musi odłożyć figurkę powrotem do torebki i kolejka przechodzi na następnego gracza

Uwaga: Jeżeli w torbie nie ma już żadnych figurek należących do wylosowanej kategorii, wtedy gracz powtórnie kręci strzałką

Zwycięzca ?

Gra kończy się, gdy w torebce nie ma już żadnych figurek. Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej figurek.

Dla bardzo małych dzieci istnieją dwie alternatywne wersje gry:

- Dzieci po kolei wyciągają z torebki po figurce, a następnie starają się je posegregować według kategorii
- Wszystkie figurki umieszczamy na stole. Gracze kręcą kołem, a następnie muszą wybrać figurkę należącą do wylosowanej kategorii

