



### **EDULUDO NUMBERS – bawiąc się poznawaj cyfry...**

Eduludo to rekreacyjno-edukacyjna seria gier, które będą towarzyszyć podczas nauki dziecku już od najmłodszych lat.

Eduludo oferuje gry o rosnącej trudności.

W swoim własnym tempie twoje dziecko nauczy się:

- sortować, klasyfikować i układać obrazki ze zwierzętami odkrywając znaczenie ilości,
- rozpoznawać liczby i bawić się nimi,
- łączyć cyfry i grupy.

Zawartość opakowania: 4 tabliczki, 14 kotków, 13 piesków, 14 królików, 14 kaczek, 1 kostka, 10 okrągłych kart „grupujących”, 10 okrągłych kart „cyferki”.

#### **1. OBSERWACJA – dla dzieci w wieku 3-4 lata**

Udział bierze: 1 lub więcej graczy

Potrzeba: 10 okrągłych kart „grupujących”, 10 okrągłych kart „grupujących”, 55 zwierzątek

Cel gry: ułożyć odpowiednią ilość zwierzątek pod kartami z cyferkami.

Przygotowanie: ułóż 10 okrągłych „grupujących” kart jedna obok drugiej w rosnącej kolejności, dla młodszych dzieci można wziąć mniej kart.

Jak grać: pod każdą kartą „grupującą” połóż odpowiednią kartę z cyfrą a pod nimi odpowiadającą im liczbę zwierzątek

#### **2. ŁĄCZENIE – dla dzieci w wieku 3-4 lat**

Potrzeba: 4 tabliczki z krajobrazem, 40 zwierzątek (10 piesków, 10 kotków, 10 kaczek, 10 królików), kostka

Cel gry: jako pierwszy ułożyć 10 zwierzątek na tabliczce.

Przygotowanie: każdy z graczy wybiera sobie tabliczkę, zwierzątka są ułożone na środku stołu.

Jak grać: gramy zgodnie z ruchem wskazówek zegara, zaczyna najmłodszy – rzuca kostką i kładzie 1,2 lub 3 zwierzątka na swojej tabliczce w zależności od tego, ile oczek pokazała kostka. Potem kolej na następnego gracza.

Uwaga: aby zakończyć układanie gracz musi wyrzucić na kostce dokładnie taką liczbę oczek ile zwierzątek mu zostało do ułożenia, no, jeśli ma 2 zwierzątka do ułożenia musi wyrzucić 2 oczka.

Kto wygrywa? Ten, kto pierwszy ułoży wszystkie zwierzątka na swojej tabliczce.

#### **3. LICZENIE – dla dzieci w wieku 3-4 lat**

Potrzeba: 4 tabliczki z widokiem krajobrazu, 55 zwierzątek,

Jak grać: każdy z graczy liczy ile ma kaczek, królików, kotków i piesków na swojej tabliczce z krajobrazem, bierze potem taką samą liczbę zwierzątek jaką ma na tabliczce i układa je pod tabliczką. Aby sprawdzić czy nie zrobił błędu liczy wszystkie zwierzęta jakie ułożył pod tabliczką. Zawsze musi być 10!

#### 4. ZAPAMIĘTYWANIE – dla dzieci w wieku 4-5 lat

Liczba graczy: 1, 2 lub więcej,

Potrzeba: 10 okrągłych kart „grupujących” (1-10), 10 okrągłych kart z cyferkami (1-10), w zależności od wieku dziecka bierzemy wszystkie okrągłe karty lub tylko kilka z nich,

Cel gry: znaleźć najwięcej par,

Przygotowanie: karty są pomieszane i ułożone na stole obrazkami na dół,

Jak gramy: gracz odwraca 2 karty w jednej kolejce

jeśli te dwie karty są połączone np. cyfra 2 jest połączona z 2 motylkami, gracz zachowuje te karty i odwraca 2 następne itd.

jeśli nie są połączone, gracz odkłada je na to samo miejsce i gra następny uczestnik,

Kto wygrywa? Ten, kto zbierze największą liczbę par.