

DJ08354 – Topologix

Wiek: 4-6 lat; **Ilość graczy:** 1 dziecko/1 dorosły; **Zawartość:** 1 drewniana plansza 20x20cm, 5 drewnianych żetonów, 20 kart

Gdzie jest żabka? Żabka jest w domku.

Gdzie jest myszka? Myszka jest w wiaderku.

Znajdź miejsce, gdzie powinno być 5 zwierzątek pomagając sobie rysunkiem z planszy.

Prosta i zabawna gra pomagająca znaleźć się w przestrzeni.

Przygotowanie gry :

Zapoznać dziecko z planszą i żetonami.

Zasady gry :

Na każdej z kart, 5 zwierząt jest usytuowanych w stosunku do wskaźnika na planszy.

Dziecko powinno ustawić żeton ze zwierzątkiem na planszy, w stosunku do miejsca w jakim się znajduje na rysunku.

Przebieg gry :

Dziecko wybiera jedną kartę i kładzie ją przed sobą i osoba dorosła zadaje mu 5 pytań :

1. Gdzie jest niedźwiadek ?
2. Gdzie jest kotek ?
3. Gdzie jest ptaszek ?
4. Gdzie jest żabka ?
5. Gdzie jest myszka ?

Dziecko odnajduje zwierzątka na karcie i próbuje określić pozycję w stosunku do poszczególnych punktów orientacyjnych.

Gdy uzna, że znalazł odpowiednie miejsce, bierze pionek i kładzie go na planszy.

Na koniec odwraca kartę i może sprawdzić, czy jego odpowiedzi były dobre.