

matoudematata

Liczba graczy: od 1

Wiek: od 3 lat

Zawiera:

- * 1 Ciocia,
- * 4 koty,
- * 4 prezenty,
- * 3 kapelusze.



Cel gry: ułożyć stos z 11 części rozpoczynając od Cioci, należy to zrobić tak, aby stos nie przewrócił się.

Przygotowanie do gry: grymy na płaskiej powierzchni (podłoga, stół....)
Wszystkie elementy leżą płasko na powierzchni, tylko Ciocia stoi pionowo.

Jak grać:

Zaczyna najmłodszy.

Gracz wybiera element, który chce umieścić na głowie Cioci.

Następny gracz wybiera kolejny element i dokłada do stosu.

I tak dalej..

Pierwszy gracz, który spowoduje przewrócenie się "wieży" - przegrywa.

