

DJ08420 - Ludanimo

Zawartość: 1 kostka ze zwierzątkami, jedna kostka z kolorami, 15 bloczków o różnych kształtach.

GRA I

Potrzebne elementy: 15 bloczków, 1 kostka z kolorami oraz jedno zwierzątko dla każdego gracza.

Przygotowanie gry: 15 bloczków układamy tak, aby tworzyły one cyrk w kolejności od koloru (czerwony, zielony, niebieski). Pierwszy blok musi być kwadratowy z czerwonym kolorem. Zwierzątka są kładzione na pierwszym dużym kwadratowym bloczku z czerwonym kolorem.

Zasady gry:

Gracze rzucają kostką po kolei, ich zwierzątko porusza się na następny blok z takim kolorem, jaki pokazuje kostka. Jeśli zwierzątko szczególnego gracza dostanie się do bloczku, na którym jest już zwierzątko innego gracza, musi ono być umieszone obok tego zwierzątka. Jeżeli to będzie oznaczać, że któryś element spadnie, nowe zwierzątko musi wrócić do początku. Kiedy gracze będą już blisko końca cyrku i pojawi się kolor na kostce, do którego nie ma już bloku, gracz pozostawia swoje zwierzątko na swoim miejscu.

Gracz, który pierwszy dojdzie do pierwszego bloku wygrywa grę.

GRA II

Potrzebne elementy: 6 bloczków (3 kwadratowe i 3 owalne) 1 kostka ze zwierzątkami oraz 6 zwierzątek.

Przygotowanie gry: 6 bloczków układamy po środku. Dorosły ukrywa 6 zwierzątek pod 6 blokami.

Zasady gry:

Pierwszy gracz rzuca kostką, stara się znaleźć zwierzątko, które wskazuje kostka poprzez wybieranie któregoś z bloczków.

- Jeśli znajdzie odpowiednie zwierzątko, wygrywa.
- Jeśli nie znajdzie odpowiedniego zwierzątka, następny gracz rzuca kostką.

Gracz, który odnajdzie najwięcej zwierzątek wygrywa.