

DJ08437 - Lizard Domino

Wiek: 5-99 lat

Ilość graczy: 2-4

Czas trwania: 20 min

Zawartość gry:

1 plansza, 60 kostek domino, 44 karty (40 kart kolorowych i 4 karty jaszczurki).

Cel gry: pozbyć się wszystkich kostek domina lub wykonać Pstryczek Królewski (położyć jednym ruchem wszystkie kostki domina).

Przygotowanie:

Planszę kładziemy na środku stołu.

- Przy 2 graczach: każdy dostaje 2 jaszczurki i 30 kostek domino
- Przy 3 graczach: każdy dostaje 1 jaszczurkę i 15 kostek domina. Pozostałe jaszczurki i 15 kostek domina pozostają poza grą. Odkładamy również karty tych jaszczurek, których kolor nie bierze udziału w grze.
- Przy 4 graczach: każdy dostaje 1 jaszczurkę i 15 kostek domina.
- Każdy gracz kładzie swoją jaszczurkę lub jaszczurki przed sobą, tak by były widoczne przez wszystkich.

Przebieg gry:

Najmłodszy gracz zaczyna i kolejno gracze według kierunku ruchu wskazówek zegara.

Ciągnie jedną kartę i wykonuje czynność wskazaną na karcie.

Jeżeli jest to:

- **1 karta przedstawiająca 1 kratkę określonego koloru:** gracz kładzie jedną kostkę domino na planszy w pozycji pionowej na kratce o kolorze, jaki jest na wyciągniętej karcie.
- **1 karta koloru przedstawiająca 2 kratki z kolorem:** gracz stawia domino w pionie na planszy na kratce o kolorach wylosowanych na karcie.

UWAGA: kostki muszą być postawione na wolnych kratkach (wymaganego koloru) najbliższej głowy jaszczurki na planszy (w ten sposób kostki domina nie wypełnią krater w kolejności).

NB1: jeżeli w trakcie ustawiania domina gracz przewróci jedną lub wiele kostek, jego kolejka jest przerwana. Gracz zbiera wszystkie przewrócone kostki i kolejka przechodzi na kolejnego gracza.

- **1 karta z jaszczurką innego koloru jaszczurki lub jaszczurek położonych przed graczem:**

Robiąc mały pstryczek na kostkę najbardziej oddaloną od głowy jaszczurki z planszy, gracz próbuje przewrócić maksimum kostek. Wszystkie przewrócone wtedy kostki domina są rozdysponowane graczom w/g następującej zasady: gracz zaczyna dając 4 kostki domina graczowi mającemu przed sobą jaszczurkę tego samego koloru co na odwróconej karcie, następnie w kierunku ruchu wskazówek zegara, gracz rozdaje po 4 kostki domina każdemu graczowi przy stole, oprócz siebie.

Przykład:

Gracz A pobiera kartę z niebieską jaszczurką, (który jest kolorem gracza C). Robi więc pstryk w ostatnie domino- najbardziej oddalone od głowy jaszczurki. Założmy, że przewróci 15 kostek domina. Gracz A rozdaje więc 4 pierwsze kostki domina graczowi C, kolejne cztery graczowi D, następne 4 graczowi B i trzy ostatnie dla C.

$4+4+4+3=15$ kostek domina

NB2: jeżeli gracz przewróci domina, które nie są po kolei, łańcuch jest przerwany. Rozdaje swoim przeciwnikom przewrócone kostki domina, a sam zbiera pozostałe dla siebie.

- **Karta z jaszczurką identycznego koloru jak te położone przed graczem:** gracz bierze nową kartę i wykonuje ruch jaki jest wskazany w karcie. Jak tylko wykonał swój ruch, przekazuje kolejkę następnemu graczowi, który ciągnie kartę, wykonuje wskazaną na karcie akcję i gra toczy się dalej.

NB3: gdy któryś z graczy kładzie ostatnią kostkę domina, może próbować Pstryczek Królewski.

Kto wygrywa?

- Pierwszy gracz, który pozbędzie się wszystkich kostek domina wygrywa partię
- Gracz, któremu uda się wykonać Pstryczek Królewski (przewrócić WSZYSTKIE kostki domina obecne na planszy)