

## Gra oparta na obserwacji i refleksji.

**Wiek:** 6-99 lat**Liczba graczy:** 2**Zawartość:** 2 zestawy 9 kubeczków (6 dużych+ 3 małe)  
+ 30 kart z zadaniem**Cel:** wybudować, jako pierwszy, zamek identyczny jak na karcie zadań.**Przygotowanie gry:** każdy z graczy dostaje 1 zestaw złożony z 9 kubeczków i kładzie je na stole przed sobą. Karty z zadaniami kładziemy w stosiku, odwróconą stroną, w centralnym miejscu na stole.**Przebieg gry:** najmłodszy gracz ciągnie ze stosiku pierwszą kartę i kładzie ją widoczną stroną, tak, żeby każdy z graczy dobrze ją widział. Na start, gracze szukają pośród różnych stron z kubeczków te, które odpowiadają wyglądowi zamku i ustawiają je w taki sposób by konstrukcja była identyczna jak na karcie zadań.**NB:** układając małe kubeczki na górze dużych kubeczków, otrzymujemy na nowo ten sam rysunek fasady...

Jak tylko gracz stwierdza, że ukończył swój zamek, zatrzymuje grę: jeśli jego konstrukcja jest identyczna jak na karcie zadań, gracz wygrywa daną kolejkę. W przeciwnym razie kartę wygrywa drugi gracz.

Gracz, który wybiera kolejkę, pobiera ze stosiku nową kartę zadań i rozpoczyna się nowa gra.

**Koniec gry:** Wygrywa ten gracz, który zdobędzie 5 kart.