

DJ08446 - Gra TACTIC ANIMOUV

Wiek: +7, **Ilość graczy:** 2-4 graczy, **Czas gry:** 10-20 minut

Zawartość: 1 plansza, 12 pionków w kształcie zwierząt, 48 kart

Cel: Wygrać karty ze zwierzętami.

Aby to zrobić, gracze poruszają się pionkami-zwierzętami po całej planszy aby ustawić w szeregu zwierzęta występujące na ich kartach.

Przygotowanie do gry: Przetasować karty i rozdać po dwie każdemu graczowi. Przedstawiają one trzy zwierzęta, które każdy z graczy będzie musiał ułożyć w szeregu. Pozostałe karty układa się na stosie na środku stołu, rysunkiem do dołu, aby stworzyć stos, z którego ciągnie się kolejne karty.

12 pionków - zwierząt umieszcza się dowolnie na planszy w polach wyróżnionych poniżej: (rys.1, rys.2)



Jak grać: Najmłodszy gracz rozpoczyna grę i jest ona prowadzona w kierunku ruchu wskazówek zegara.

Gdy nadejdzie Twoja kolej, pionek można przesunąć:

- na wolne sąsiednie pole,

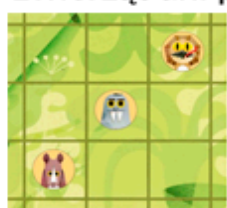
lub

- „przeskakując” nim nad jednym lub wieloma pionkami.

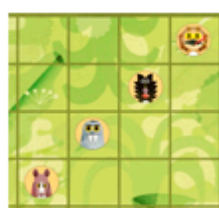
Pionek może „skakać” tak długo, jak tylko jest pusty kwadrat między jego polem startowym a pierwszym polem, nad którym „przeskakuje”. Musi być również pusty kwadrat za zwierzęciem (zwierzętami), nad którym pionek „przeskakuje”, aby na nim wylądować. Pionek może wykonać kilka skoków jeden po drugim. (rys.3)

Jeśli uda się Tobie ułożyć w szeregu trzy zwierzęta na jednej ze swoich kart, możesz wówczas pokazać swoją kartę innym graczom i zatrzymać ją jako zdobyty punkt.

Uwaga: Zwierzęta można układać w dowolnej kolejności, ale muszą one znajdować się w linii prostej (poziomej, pionowej lub ukośnej), i nie może być pomiędzy nimi żadnych innych zwierząt ani pustych pól.



wygrałeś



nie, tak nie może być

Następnie należy wyciągnąć nową kartę, aby znowu mieć dwie karty w ręku, a gra przechodzi do następnego gracza.

Jeżeli pod koniec swojej kolejki ustawisz w linii szereg zwierząt pasujących do karty innego gracza, to ten gracz nie musi czekać na swoją kolej - tylko może od razu pokazać swoją kartę innym graczom i zdobywa punkt. Następnie losuje nową kartę i gra rozpoczyna się ponownie.

Wygrana: Pierwszy gracz, który zbierze osiem kart wygrywa.