

## Koty tik tak

Ostrzeżenie. Drobne elementy.

Gra strategiczna

Zasady gry

6 - 12 lat

2 graczy

10 min

Zawartość pudełka: 16 kart dwustronnych, 24 żetonów.

Cel gry: ułożenie szeregów z czterech lub pięciu głów zwierzęcych.

Przygotowanie do gry:

Każda karta ma trzy podniesione 'głowy' (kotów lub psów) oraz trzy otwory z każdej strony. Obaj gracze wybierają zwierzę: jeden gra kotami, a drugi psami.

Następnie należy rozdać osiem kart losowo każdemu z graczy, którzy odpowiednio odwracają je tak, że ich zwierzę jest skierowane obrazkiem do góry (ptaki / myszy dla gracza, który wybrał koty; a kości dla gracza, który wybrał psy).

Uwaga 1: Gracze nie mogą odwracać swoich kart w dowolnym momencie w czasie gry.

Jak grać:

Rozpoczyna najmłodszy gracz przez wyłożenie dowolnie wybranej przez siebie karty na środku stołu.

Następnie drugi gracz wybiera kartę do wyłożenia na środku stołu. Przynajmniej jedna głowa musi zmieścić się w otworze. Gracze kontynuują grę w ten sposób, dopóki nie rozegrają wszystkich swoich kart.

Jeśli gracz zdoła ułożyć rząd:

- 4 głów zwierzęcych, wygrywa jeden żeton.
- 5 (więcej) głów zwierzęcych, wygrywa dwa żetony.

Gracze mogą tworzyć rzędy poziomo, pionowo lub ukośnie.

Uwaga 2: jeśli gracz tworzy rząd czterech (lub więcej) głów zwierząt przeciwnika, wówczas jego przeciwnik wygrywa jeden lub dwa żetony.

Wygrana:

Gdy wszystkie karty zostaną wyłożone, wygrywa gracz z największą ilością żetonów.