

DJ08451



POLYSSIMO

Gra wypracowująca cierpliwość.

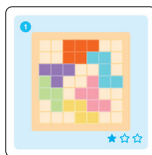


7-99 lat

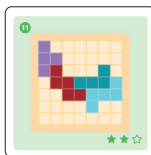


1 gracz

1 baza, 11 drewnianych elementów (6 z czterema kwadracikami i 5 z pięcioma kwadracikami), 30 kart z zadaniami (zwiększający się poziom trudności)



★ Łatwy



★★ Średni



★★★ Trudny



Cel gry: odtworzyć kwadrat używając wszystkich elementów.

Przebieg gry: położyć 11 elementów i bazę na stole, obok położyć karty z zadaniami. Pobrać jedną kartę z zadaniem i układać elementy drewniane na bazie, tak jak jest wskazane na karcie. Próbować ułożyć pozostałe elementy stroną z rowkami, tak by uzupełnić puste miejsca, nie przekraczając bazy. Dla każdej karty z zadaniem, tylko jedna możliwa kombinacja.

Rozwiązanie na końcu książeczki.

Kart z zadaniami wymyślone przez Alain Brobecker.