

Wiek: Od 5 lat

Liczba graczy: od 2 do 4

Zawartość: 4 ośmiornice, 20 rybek, 32 karty

Cel: Jako pierwszy gracz zdobądź po jednej rybce na każdej z macek

Zasady gry:

Każdy z graczy otrzymuje 1 ośmiornicę i 5 rybek (kolory rybek nie mają wpływu na grę)

Karty należy potasować i ułożyć na środku w stosie, obrazkami do dołu.

Najmłodszy z uczestników rozpoczyna, a kolejka postępuje w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

W swojej kolejce każdy z graczy odkrywa wierzchnią kartę ze stosu mówiąc "bul, bul" i kładzie ją obok. W trakcie swojej tury można odkryć tyle kart ile się chce, do momentu aż gracz straci rybkę.

Jeżeli gracz odkryje kartę ze wzorem:

- Jeżeli macka ośmiornicy o tym wzorze jest pusta, wtedy gracz wygrywa rybkę i może umieścić ją na pasującej do karty odnodze. Następnie może kontynuować odkrywanie kolejnych kart lub zakończyć kolejkę. Jeżeli zrezygnuje, wtedy kolejka przechodzi na następnego gracza
- Jeżeli na pasującej wzorem mace jest już rybka, wtedy gracz może odkryć kolejną kartę/karty lub zakończyć swoją kolejkę

Jeżeli gracz odkryje kartę ze wzorem i oczami:

- Jeżeli macka ośmiornicy o tym wzorze jest zajęta przez rybkę, wtedy gracz traci ją i kolejka przechodzi na następnego uczestnika
- Jeżeli macka jest pusta, gracz może kontynuować odkrywanie kart lub zakończyć swoją kolejkę

Jeżeli gracz odkryje kartę z macką:

- Jeżeli macka ośmiornicy odpowiadająca tej na karcie jest pusta, wtedy gracz może zabrać rybkę innemu uczestnikowi, jeżeli posiada on już rybkę na takiej samej odnodze. Kolejka przechodzi na następnego gracza
- Jeżeli gracz posiada już rybkę na tej mace, wtedy może on kontynuować lub zakończyć swoją kolejkę

Jeżeli gracz odkryje kartę z ośmiornicą:

- Gracz traci wszystkie rybki. Kolejka przechodzi na następnego uczestnika, nawet, jeżeli gracz nie miała żadnych rybek.

Każda z odkrytych kart jest odkładana na bok. Kiedy wszystkie karty zostaną odkryte, należy je przetasować i ponownie ułożyć w stosie obrazkami do dołu, a następnie kontynuować grę

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy uezbiera po jednej rybce na każdej z pięciu macek swojej ośmiornicy.