

WYŚCIGI SAMOCHODOWE



Wiek graczy: od 7 lat

Liczba graczy: 2-5

Zawartość zestawu:

45 kart, 11 żetonów „autka”, 2 kostki

Cel gry: wygrać jako pierwszy 3 rajdowe rundy, inaczej mówiąc – zdobyć 3 żetony „autka”

Zasady gry: Każdy z graczy otrzymuje 6 kart. Z pozostałych robimy stosik. Gramy w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. Najmłodszy zaczyna i rzuca kostkami. Suma oczek na obu kostkach wskazuje liczbę kilometrów (np. $3+6=9$ km).

Cyfry na karcie oznaczają liczbę kilometrów. Gracz, który rzucił kostkami musi ułożyć karty dodając lub odejmując tak, aby uzyskać wymagany wynik. Można ułożyć 1, 2 lub 3 karty.

Przykład: gracz A wyrzucił kostkami 2 i 3.

Aby uzyskać 5 ($2+3$) może ułożyć karty $3+2$ ale może też $3+3-1$

Pokazując swoje karty gracz musi powiedzieć jakie działanie wykonał aby uzyskać swój wynik.

Następnie kolejny gracz przedstawia swoje działanie i tak po kolei.

Jeśli wszystkie działania są prawidłowe to karty usuwane są z gry.

Na koniec rundy kolejny gracz rzuca kostki i ogłasza wynik i tak dalej – gramy tak długo aż któryś z graczy nie będzie miał kart w ręce. Wygrywa wtedy rundę w wyścigu i otrzymuje żeton „autko”.

Jeśli gracz nie ma kart, z który może ułożyć działanie, ciągnie wtedy kartę ze stosiku i traci kolejkę.

Wygrywa gracz, który pierwszy zdobędzie 3 żetony „autka”.

Starsze dzieci mogą używać 4 działań – dodawanie, odejmowanie, dzielenie, mnożenie.

DYSTRYBUTOR

VISION
one

VISION ONE sp. z o.o.

UL. SPEDYCYJNA 22

03-191 WARSZAWA

TEL.: +48 22 519 73 50

info@visionone.pl