

Gra pamięciowa, w której gracze muszą odnaleźć pary kart pasujące do ich planszy z bajką.



Od 4 do 8 lat



1 - 4 graczy



Czas gry: 10 minut



- 4 plansze bajek:

- Czerwony kapturek
 - Złotowłosa i trzy misie
 - Trzy małe świnki
 - Królewna Śnieżka i siedmiu krasnoludków
- 40 okrągłych kart (5 par na bajkę)



Cel gry: Jak najszybciej zdobądź 5 par kart ze swojej bajki



Zasady gry:

- **4 graczy:** każdy z uczestników wybiera planszę.
- **3 graczy:** 1 planszę oraz odpowiadające jej karty należy odłożyć na bok. Następnie gracze wybierają po 1 planszy z pozostałych 3.
- **2 graczy:** Każdy z uczestników wybiera po 2 plansze
- **1 gracz:** dziecko bierze wszystkie 4 plansze.

Gracze kładą przed sobą swoje plansze. Wymieszane karty rozkładają na środku, obrazkami do dołu.



Najmłodszy z uczestników jako pierwszy odkrywa dwie wybrane karty i pokazuje je pozostałym:

- **Jeżeli odkryte karty nie są identyczne:** gracz odwraca je z powrotem i odkłada na to samo miejsce. Kolejka przechodzi na następnego gracza.
- **Jeżeli karty są identyczne i dodatkowo obrazek na nich pasuje do planszy odwracającego:** gracz zatrzymuje odkrytą parę i kontynuując grę do momentu, aż odwróci nie pasujące do siebie karty
- **Jeżeli karty są identyczne, ale obrazek na nich nie pasuje do planszy odwracającego:** gracz odwraca je z powrotem, odkłada na to samo miejsce i kontynuując grę do momentu, aż odwróci nie pasujące do siebie karty

Koniec gry: wygrywa gracz, który jako pierwszy znajdzie 5 par kart ze swojej planszy