

DJ08467 – Quick Fun

Od 6 lat wzwyż

4 graczy

Zawartość pudełka: 16 kart, 16 kartonowych obiektów, 2 przepaski na oczy.

Cel gry: być zespołem, który wygra najwięcej rund.

Przygotowanie do gry: Gracze dzielą się, aby stworzyć dwa zespoły po dwie osoby.

W każdym zespole jeden gracz jest nominowany jako „ramię”, a drugi jako przewodnik. Każde z „ramion” zakłada przepaskę na oczy. Przewodnicy siadają naprzeciwko swoich kolegów z zespołu i rozkładają 16 kartonowych obiektów na środku stołu.

Jak grać:

Każdy z przewodników bierze pięć z szesnastu kart: przedstawiają one obiekty, które „ramiona” będą musiały podnieść. Jak tylko jeden z graczy krzyknie „Idź!”, „ramiona” wyciągają jedno ramię przed siebie i pozwalają swoim kolegom z zespołu kierować swoimi ruchami. Wykonują ich instrukcje, przesuając ramiona nad obiektami i starając się uchwycić te właściwe.

Jeżeli podniosą niewłaściwy obiekt, muszą go odłożyć. Wygrywa to „ramię”, które jako pierwsze podniesie i odłoży na bok pięć obiektów przewodnika. Ta drużyna „ramienia” wygrywa rundę.

Następnie „ramiona” stają się przewodnikami i odwrotnie.

Obiekty umieszcza się w środkowej części stołu, karty zbiera się i tasuje, itd.

Wygrana: wygrywa drużyna, która jako pierwsza wygra pięć rund.