

DJ08468 – HURLUBERLUS

Zasady:

4-10 lat

1-10 graczy

10 min

Zawartość pudełka: 10 kształtów ciała, 6 pisaków, 1 kostka, 7 kart do rysowania

Cel gry: narysowanie dziwacznej postaci.

Przygotowanie do gry:

Potasować karty do rysowania i ułożyć je na stosie obrazkiem skierowanym w dół. Położyć pisaki obok stosu.

Każdy z graczy wybiera kształt ciała, który będzie rysować wokół czystej kartki papieru.

Następnie kolejny gracz wyciąga nową kartę, i tak dalej, do czasu aż wszystkie siedem kart zostanie użytych.

Koniec gry:

Rysunki są kompletne, gdy czternaście części ciała zostanie dodanych do kształtów.

Gracze mogą podpisać swoje dzieło i nazwać je. Teraz można otworzyć galerię sztuki abstrakcyjnej!

Na podstawie oryginalnego pomysłu Hervé Tullet

Hervé Tullet jest ilustratorem, który ożywia kolorowe, energetyczne i interaktywne światy. Z jego warsztatów z dziećmi i spotkania z Djeco narodził się „Hurluberlus” – gra, która daje wolną rękę wyobraźni i niehamowanym pociągnięciom pióra, aby stworzyć galerię zabawnych i fantazyjnych portretów!

Tekst z tyłu pudełka:

Szalona gra rysunkowa.