

MOSQUITA

Gra dla dzieci w wieku od 4 lat, dla 2-4 graczy

Opakowanie zawiera: 48 kart (16 kart z komarami, 16 kart z pszczołami, 16 kart z jabłkami),
7 figurek (4 pszczoły, 1 komar, 1 jabłko, 1 kwiat), 25 żetonów z biedronką.

CEL GRY: zebrać jak najwięcej żetonów z biedronką

ZASADY:

Wszystkie karty są rozdawane graczom. Gracz układa karty w stos przed sobą, tak aby nie widzieć co na nich jest.

Położ figurkę kwiatu, komara i jabłka w środku.

Każdy gracz otrzymuje 1 pszczołę, którą kładzie w pobliżu kart oraz 1 żeton z biedronką.

Gracze w tym samym czasie wykładają swoją pierwszą kartę

1. Jeżeli dwóch lub więcej graczy odsłoni kartę z komarem, to tylko oni mogą dotknąć komara.

Kto pierwszy to zrobi - otrzymuje żeton z biedronką.

2. Jeżeli dwóch lub więcej graczy odsłoni kartę z pszczołą, to tylko oni mogą położyć swoją figurkę pszczoły na kwiatek.

Kto pierwszy to zrobi otrzymuje żeton - biedronkę.

3. Jeżeli dwóch lub więcej graczy odsłoni kartę z jabłuszkiem, to wszyscy gracze starają się złapać figurkę jabłka.

Kto pierwszy to zrobi otrzymuje - żeton.

Gracz, który nie bierze udziału w rywalizacji musi oddać żeton.

Gracze używają tylko jednej ręki, żeby wykladać karty.

Karty, które zostały wyłożone wracają do gry.

Gra się kończy, kiedy nie ma już żetonów z biedronką.

Gracze liczą swoje żetony.

W grze z 4 zawodnikami, podwójne działanie może nastąpić, jeśli, np.

2 komary i 2 pszczoły, lub 2 jabłka czy 2 pszczoły zostaną odwrócone. Dlatego wszyscy gracze są zainteresowani, ale tylko dwóch najszybszych otrzyma żeton z biedronką