



Od 7 do 99 lat



1 lub 2 graczy



2 Tangramy składające się z 7 części, 250 dwustronnych kart (1 strona z figurą do ułożenia, 2 strona z rozwiązaniem)



Cel gry: Stwórz figury używając 7 elementów Tangramu



Zasady gry: Każdy z graczy bierze 7 części Tangramu w tym samym kolorze i kładzie przed sobą.

Karty należy ułożyć w stosie na środku stołu, obrazkami z "rozwiązaniem" do dołu.

Uwaga: ponieważ kart jest bardzo dużo, nie ma potrzeby wykladać wszystkich na raz

Wierzchnia karta w talii pokazuje figurę, którą gracze mają ułożyć za pomocą 7 części Tangramu. Oboje zaczynają w tym samym czasie i powinni użyć

W momencie, gdy któryś z uczestników ułoży figurę, gra zatrzymuje się. Należy wtedy odwrócić kartę na stronę z „rozwiązaniem”, aby sprawdzić czy figura została poprawnie ułożona”

- Jeżeli, gracz poprawnie rozwiązał zadanie, wtedy wygrywa kartę
- Jeżeli, gracz popełnił błąd, wtedy przeciwnik wygrywa kartę

Następnie uczestnicy przechodzą do kolejnej karty z talii.

Uwaga: Jeżeli, oboje uczestników nie potrafi ułożyć przedstawionej figury, wtedy mogą zgodnie ustalić, że przechodzą do następnego zadania, a karta zostaje odłożona na bok

Kto wygrywa?

Na początku gry należy ustalić czas gry lub liczbę kart potrzebnych do wygrania rozgrywki.

Zwycięzcą jest gracz, który posiada najwięcej kart.

Dziecko może również grać samo:

W tym wypadku, patrzy najpierw kartę z figurą, a po ułożeniu sprawdza rozwiązanie. Następnie przechodzi do kolejnej.