

BOA

Zasady gry

Gra losowa i strategiczna.

Wiek : 4 – 7 lat

Liczba graczy : od 2 do 4

Czas : 10 minut

Zawartość pudełka:

3 kostki

48 karty

(40 karty „korpusu” + 4 karty „głowy” + 4 karty „ogona”).

Cel gry:

Stworzenie jak najdłuższego Boa.

Jak grać w grę:

- Każdy gracz otrzymuje jedną głowę i ogon boa, które układa przed sobą (należy usunąć głowy i ogony boa, które nie są używane podczas gry z mniej niż 4 graczami).
- Karty „korpusu” są ułożone na stosie na środku stołu. (przy 2 graczach tylko 16 kart „korpusu” jest używanych, przy 3 graczach – tylko 24; a przy 4 graczach – wszystkie)
- Gra toczy się w kierunku ruchu wskazówek zegara. Gracze rzucają kostkami, gdy nadejdzie ich kolej.
- Najmłodszy gracz rozpoczyna i rzuca 3 kostkami.

Ma prawo do maksymalnie trzech rzutów, a także możliwości pozostawienia na stole 1 lub 2 kostek, aby rzucać tylko jeszcze jeden albo dwa razy w nadziei na uzyskanie lepszej kombinacji kostek.

W zależności od kombinacji kostek, które uzyska, gracz zdobywa karty korpusu w celu powiększenia swojego Boa.

- **Gracz „napisał” słowo „B O A” przy pomocy 3 kostek:**

- w 3 różnych kolorach: bierze 1 kartę „korpusu”
- w 2 różnych kolorach: bierze 2 karty „korpusu”
- w jednym kolorze: bierze 3 karty „korpusu”

- **Kostki wskazują 2 identyczne litery** (BBB lub OOO lub AAA): Gracz zabiera jedną kartę „korpusu” z Boa dowolnie wybranego przeciwnika.

- **Jeśli kostki nie tworzą żadnej z powyższych dwóch kombinacji**, to kolej na następnego gracza. Jeśli gracz zbiera jedną albo kilka kart „korpusu”, to umieszcza ją/je przed sobą między głową i ogonem "swojego węża, aby go powiększyć. Po zabraniu wszystkich kart „korpusu”, gra się kończy.

Kto wygrywa?

Gracz z najdłuższym Boa zostaje zwycięzcą.