

DJ 08473

“Gra Pamięć – niedźwiadki”

wiek – od 4 do 7 lat

liczba graczy – 2 do 4

Zawartość – 21 niedźwiedzich kart z częściami ciała – głowa, tułów, nogi z których można ułożyć 7 misiów, każdy w różnym kolorze, 1 kostka z różnymi minami misów (3 szczęśliwe, 2 nieszczęśliwe i 1 przebiegły/chytry wyraz twarzy misia)

Cel gry:

stworzyć tyle ile się da w tym samym kolorze. Jeden miś jest złożony z 3 kart(głowa, tułów, nogi – tego samego koloru).

Przygotowanie do gry – karty są wymieszane i ułożone na środku obrazkiem w dół.

Przebieg gry – Zaczyna najmłodszy gracz rzucając kostką.

- Jeśli wyrzuci szczęśliwą minę misia wówczas wybiera jedną z kart i kładzie ją przed sobą obrazkiem do góry
- Jeśli wypadnie miś z nieszczęśliwą miną, wówczas gracz musi oddać jedną ze swoich kart z powrotem. Jeśli nie ma jeszcze żadnej karty, bądź ma już ułożonego całego misia, wtedy nie oddaje żadnej karty.
- Jeśli wypadnie miś z przebiegłą miną, wtedy gracz może wziąć 1 dowolną kartę od pozostałych graczy.

Podpowiedź !!!

Jeśli gracz ma ułożonego całego misia, wówczas inni nie mogą zabierać Ci kart.

Gra toczy się dalej aż do momentu kiedy zabraknie kart na środku stołu. Wygrywa ten z graczy, który ma ułożonych najwięcej misiów tego samego koloru.

Remis – w przypadku gdy jeden z graczy ułoży 2 misie, a gracz B i C ułożyli po 3 misie – B i C odnotowuje remis. Zeby dowiedzieć się kto wygrał należy policzyć karty które mają “ na ręku” razem z pełnymi misiami, ten kto ma ich więcej wygrywa.