

DJ08483 – Crazy Mix

Wiek: od 7 lat

Ilość graczy: 2-4

Zawartość: 9 kart, 30 figurek, 1 kostka

Cel gry: Zdobyć najwięcej figurek.

Zasady gry:

9 kart należy rozłożyć na stole w 3 rzędach po 3 karty (obrazkami do dołu). Najmłodszy z uczestników zaczyna. Pierwszy gracz odkrywa 9 kart pozostawiając je na swoim miejscu. Przygląda się im uważnie i próbuje zapamiętać gdzie znajdują się zwierzęta (koty, psy, króliki) oraz gdzie znajdują się kolory (niebieski, zielony, pomarańczowy). Po chwili odwraca karty z powrotem (uważając by nie zmienić ich położenia). Następnie rzuca kostką. Wynik rzutu określa czy gracz szuka koloru czy zwierzątka. Gracz stara się wskazać miejsce położenia 3 kart, które odpowiadają temu co wypadło na kostce.

Przykład 1: Na kostce wypada królik. Gracz musi znaleźć 3 karty na których znajduje się królik.

Przykład 2: Na kostce wypada kolor zielony. Gracz musi znaleźć 3 karty na których znajduje się zielone zwierzątko.

Kiedy gracz wybierze już swoje karty, wtedy obraca je, aby pozostali uczestnicy mogli sprawdzić czy poprawnie je zapamiętał.

Jeżeli trafił 1 z 3 kart – zdobywa 1 figurkę; 2 z 3 – 2 figurki; 3 z 3 – 3 figurki.

Kolejka przechodzi do następnego gracza, który tasuje karty i ponownie rozkłada je na stole, rzuca kostką itd.

Gra kończy się, gdy nie ma już figurek do wygrania. Wygrywa osoba, która zdobyła ich najwięcej.

W wersji dla starszych graczy: figurkę można wygrać tylko zgadując poprawnie wszystkie 3 karty.