



3 - 6 lat



2 do 4 graczy

**Zawartość:** 4 plansze "ogród", 1 kostka "motyle", 1 kostka "kolory", 28 motyli**Cel gry:** Zbierz i ułóż w swoim ogrodzie odpowiednią kombinację motyli**Przygotowanie:** Każdy z graczy otrzymuje kartę z ogrodem, motyle należy ułożyć na środku stołu**Zasady gry:** Najmłodszy gracz rzuca kostką z motylami. Kość pokazuje kombinację motyli, którą każdy z graczy musi ułożyć w swoim ogrodzie. Następnie najmłodszy uczestnik rzuca kostką z kolorami.**Kość kolorów:**

-jeżeli kolor jest częścią układu motyli: gracz bierze ze środka stołu motylka w tym kolorze i układa w swoim ogrodzie. Kolejny uczestnik rzuca kostką kolorów.



-jeżeli kolor nie jest częścią układu motyli: kolejny uczestnik rzuca kostką kolorów.

**Na kostce pojawia się kot:** Gracz bierze od innego uczestnika motylka w kolorze kota i układa go w swoim ogrodzie. Jeżeli żaden z graczy nie ma jeszcze motyla w tym kolorze, wtedy gracz bierze go z puli ze środka stołu.**Koniec gry:**

Wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży odpowiednią kombinację motyli w swoim ogrodzie.

