

LABYRINTIX

PL Zasady gry



8-99 lat



2-4 graczy



15 min

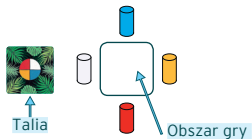
Zawartość: 4 TOTEMY, 32 KARTY**STRONA
"LABIRYNTU"****"WYJŚCIE" NA ODWRÓCIE**

Totem

Kolorowa granica

**Cel gry: ZDOBYĆ, JAKO PIERWSZY 7 KART.****Przygotowanie do gry**

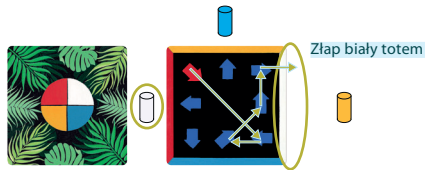
Potasować karty, położyć je w stosiku (stroną widoczną do góry) na stole. Położyć na stole cztery totemy zostawiając w środku miejsce na kartę.

**Przebieg gry:**

Najmłodszy gracz odwraca pierwszą kartę i kładzie ją stroną z labiryntem do góry, pośrodku, między czterema totemami. Wszyscy gracze grają w tym samym czasie. Jak najszybciej, wszyscy gracze obserwują ruch strzałek, rozpoczynając tą, która jest otoczona kolorem czerwonym, aż do tej strzałki, która wskazuje wyjście. Pierwszy gracz, który wytropił wyjście, łapie odpowiedzący totem. W zależności od symbolu, jaki znajduje się na dole pierwszej karty ze stosiku, totem do pozyskania nie będzie ten sam.

**Wyjście z kolorem
wyznaczonym przez
obwódkę.**

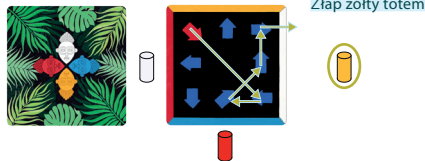
Gracz łapie totem, odpowiadający kolorowi obwódki, wskazanej przez strzałkę.



Złap biały totem

**Wyjście z użyciem
totemu.**

Gracz, który jako pierwszy złapie dobry totem, zdobywa kartę labiryntu, którą kładzie przed sobą i zdobywa punkt.



Złap żółty totem

Gracz, który jako pierwszy złapie dobry totem, zdobywa kartę labiryntu, którą kładzie przed sobą i zdobywa punkt.

Szczególny przypadek: 3 karty nie mają opcji wyjścia. W tym przypadku pierwszy gracz, który zawoła „TOTEM” zdobywa kartę labirynt.

Jeśli jakiś gracz się pomyli (złapie lub dotknie zły totem), traci kartę wcześniej wygraną. Ta karta nie bierze już udziału w grze.

Następnie kolejny gracz odwraca nową kartę ze stosiku, którą kładzie w środku, między 4 totemami. Rozpoczyna się nowa kolejka.

Koniec gry:

Gra się kończy, gdy jeden z graczy zdobędzie 7 kart.

Opracował: Cédric Martinez