

MAŁY WYŚCIG

Little Circuit DJ08550

Gra przeznaczona dla dzieci: od 2,5 lat do 5

Liczba graczy: od 2 do 4

Czas gry: 10 minut



Zawartość opakowania:

- 4 zwierzątka,
- 6 różnych plansz – każda składa się z 5 tablic
- 1 kostka - na jednej stronie pszczołka, na drugiej kwiatek, na pozostałych kolorowe kółka,
- 15 żetonów

Przygotowanie:

1. Tablice ustawiamy obok siebie, aby utworzyć szlak
2. Każdy gracz bierze zwierzątko i ustawia je przed szlakiem

Zasady gry:

Grę prowadzimy zgodnie z ruchem wskazówek zegara, najmłodszy uczestnik rzuca kostkę:

1. jeśli na kostce mamy kolorową stronę – gracz kładzie swoje zwierzątko na miejscu o kolorze jaki pokazała kostka, jeśli to miejsce jest zajęte – zajmuje następne wolne o tym samym kolorze
2. jeśli na kostce mamy kwiatek – gracz przesuwa swój pionek do przodu na kolejne miejsce o tym samym kolorze, co pole, na którym znajdował się w trakcie rzutu
3. jeśli na kostce mamy pszczołkę – gracz cofa swój pionek na kolejne miejsce o tym samym kolorze, co pole, na którym znajdował się w trakcie rzutu
4. Pierwszy z graczy, który dotrze do punktu mety (wielokolorowy kwadrat) – otrzymuje żeton

Przykład: zwierzątko jest na żółtym polu, gracz rzuca kostkę i na kostce widać pszczołkę, gracz musi zabrać swoje zwierzątko i umieścić je na żółtym polu z tyłu

Jeśli kostka pokazuje kwiat lub pszczołkę, a gracz nie może przesunąć swojego zwierzątka (bo np. znajduje się nadal poza szlakiem lub nie ma z tyłu kwadratu o odpowiedni kolorze) – wówczas traci kolejkę.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobył 3 żetony.



RYZYZKO ZADŁAWIENIA.