

# DJO8552 Zasady gry

Wiek: od 2 do 5 lat

Liczba graczy: 2 do 4

Czas gry: 10 minut

littleMÉMO

## Zawartość:

9 gumowych zwierzątek (motyl, biedronka, pszczoła, ślimak, jeż, żaba, żółw, ważka, gąsienica)

1 pudełko do chowania zwierzątek

15 żetonów kwiatków i liści

## Przygotowania:

Wszystkie zwierzątka należy ułożyć na środku stołu w przypadkowej kolejności.

## Przebieg gry:

Dzieci starają się zapamiętać położenie wszystkich zwierzątek, a następnie zamykają oczy.

Dorosły chowa jedno ze zwierzątek pod pudełkiem. Gracze otwierają oczy.

Uczestnicy starają się przypomnieć sobie, jakie zwierzątko zostało ukryte. Pierwsze dziecko, które znajdzie odpowiedź, mówi na głos nazwę zwierzątka.

Jeżeli odpowiedź jest poprawna, dorosły podnosi pudełko i dziecko zdobywa żeton.

Jeżeli odpowiedź jest błędna, gracz musi oddać jeden żeton, a pozostali uczestnicy mogą podać swoje odpowiedzi.

Po odgadnięciu zwierzątka, dziecko znowu zamykają oczy i dorosły chowa kolejną figurkę.

N.B. Chować zwierzątka mogą również dzieci. Wtedy w każdej turze, kto inny bierze pudełko.

## Kto wygrywa?

Na początku gry w zależności od oczekiwanego czasu gry, można wybrać jedną z opcji wygranej:

- wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 5 żetonów
- wygrywa gracz, który zdobędzie największa ilość żetonów (gra kończy się, gdy wszystkie żetony zostaną rozdane)

