

little ASSOCIATION

DJ08553

X 30



Instrukcja

littleASSOCIATION

Wiek: od 2,5 do 5 lat
Liczba graczy: 2 do 4 graczy
Czas gry: 10 min



Zawartość:

3 gumowe zwierzątka (1 królik, 1 żaba, 1 krówka)

3 karty "światów" (ogród warzywny, staw, łąka), 30 kart elementów należących do światów:

Świat królika:

Ogród warzywny

Marchewka
Sałata
Jeż
Ślimak
Konewka
Grabie
Strach na wróble
Królik
Koszyk
Pomidor



Świat żaby:

Staw

Trzciny
Motyl
Kaczka
Żaba
Ważka
Ryba
Żółw
Kaczętko
Czapla
Łódź



Świat krówki:

Łąka

Koryto
Jabłko
Dzwonek
Płot
Ptak
Mak
Bańka na mleko
Krowa
Ul
Pszczola



Przygotowanie:

Położ na środku stołu zwierzątko i 3 karty światów.
30 kart elementów potasuj i ułóż w stosie na środku stołu.

Przebieg gry:

Najmłodszy gracz odwraca pierwszą kartę z talii.

Wszystkie dzieci patrzą na kartę i próbują przypasować ją do któregoś ze światów.

Kiedy dziecko jest już pewne skąd element pochodzi, powinno jak najszybciej chwycić ze stołu zwierzątko, które przynależy do tego świata i umieścić je na swoim miejscu

Pierwsze dziecko, które wykona to poprawnie – wygrywa odkrytą kartę.

(Np.: odwrócona karta to ryba. Ryba jest częścią świata żaby – Stawu. Gracz, który jako pierwszy umieści figurkę żaby na karcie Stawu, wygrywa kartę ryby)

Jeżeli gracz popełni błąd, musi odłożyć poprzednio wygraną kartę na spód talii (jeżeli jeszcze nie wygrał żadnej – nie dzieje się nic)

Następnie gracz siedzący po lewej najmłodszego uczestnika, odkrywa kolejną kartę itd.

Kto wygrywa?

W zależności jak długo dzieci chcą grać, należy na początku gry ustalić czy:

- wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 5 kart
- wygrywa gracz, który zdobył największą liczbę kart, gdy wszystkie zostaną już odkryte