

Balancing

Gra balansu

- Wiek: od 2 ½ do 5 lat
- Liczba graczy: od 2 do 4
- Czas gry: 10 minut

Zawartość: 4 żaby, 1 jeziorko składające się z dwóch części, 12 szczudeł, 12 lilii wodnych i 15 liczników z 'wygrany punkt'

Cel gry: Sprawić, aby lilie wodne utrzymały się na szczudłach razem z żabkami.

W zależności od wieku graczy można zmniejszyć ilość potrzebnych szczudeł i lilii wodnych. Dla najmłodszych można się ograniczyć do 4 szczudeł, 4 żabek i lilii.

Przygotowanie do gry: Elementy gry są rozkładane w taki sposób: szczudło, następnie lilia wodna następnie szczudła ponownie i tak dalej aż do wykorzystania wszystkich elementów. Jedyne, co nam pozostaje do zrobienia to dołączyć do naszej piramidy żabki. Jeśli nic nie spadnie w trakcie, gracz wygrywa. Każdy gracz również musi położyć jeden ze swoich elementów na elemencie położonym przez innego z graczy.

Zasady: Najmłodszy z graczy rozpoczyna. Zamieszcza szczudło na jeziorku. Następny gracz musi zdecydować czy woli położyć nowe szczudło na jeziorku czy lilie wodna na już zamieszczonym szczudle przez poprzedniego gracza. Gdy elementy się rozsypia, gra rozpoczyna się od nowa.

Kto wygrywa? Kiedy wszystkie elementy zostaną ułożone na platformie, gra jest wygrana. Każdy z graczy bierze po liczniku z 'wygrany punkt'.

Dla starszych graczy celem gry może również być budowanie coraz większych piramid z większą ilością żabek.