

Akcja

Zasady gry

Od 2 ½ do 5 lat

Od 2 do 4 graczy

10 min

To czas zabawy w dżungli! Zbuduj piramidę, graj w kręgle, rzucaj i łap...podejmij te i wiele innych małych wyzwań, aby zdobywać medale. Pierwsza gra akcji, w której małe dzieci przenoszą przedmioty i rozwijają swoje umiejętności motoryczne.

Zawartość pudełka:

6 zwierząt, 20 kart, 12 medali.

Przygotowanie do gry:

Umieścić sześć zwierząt na środku stołu obok podstawy pudełka i medali. Przetasować karty, a następnie ułożyć je na stosie obok pudełka, skierowane obrazkiem w dół.

Jak grać:

Gracze na zmianę prowadzą grę w kierunku ruchu wskazówek zegara. Najmłodszy gracz losuje kartę i próbuje podjąć wyzwanie przedstawione na karcie. Gracze mają prawo do trzech prób dla każdego wyzwania.

- Wyzwanie nr 1: Piramida. Weź dwa zwierzęta pokazane na karcie i spróbuj ułożyć je w sposób pokazany na rysunku. Piramida musi pozostać stojąca przez co najmniej 30 sekund, aby zadanie zostało zaliczone.
- Wyzwanie nr 2: Rzucanie. Weź zwierzę pokazane na karcie i spróbuj wrzucić je do pudełka. Pudełko powinno być umieszczone w odległości pokrywy od Ciebie (około 20 cm). Zwierzę musi wylądować w pudełku i nie może odbić się ani wypaść, aby rzut został zaliczony.
- Wyzwanie nr 3: Balansowanie. Weź zwierzę pokazane na karcie i spróbuj balansować nim na swojej głowie. Musisz utrzymać zwierzę w miejscu bez konieczności trzymania go przez co najmniej 30 sekund, aby to wyzwanie zostało zaliczone.
- Wyzwanie nr 4: Karuzela. Weź zwierzę pokazane na karcie i spróbuj przekazać je trzykrotnie za swoimi plecami. Aby wyzwanie zostało zaliczone, nie można upuścić zwierzęcia podczas trzykrotnego przekładania.
- Wyzwanie nr 5: Celowanie. Weź dwa zwierzęta pokazane na karcie. Połóż jedno na górze pudełka, jak pokazano na rysunku. Pudełko powinno być umieszczone pionowo w odległości pokrywy od Ciebie (około 20 cm). Następnie wrzucić drugie zwierzę, aby spróbować zbić to znajdujące się w pudełku. Aby

wyzwanie zostało zaliczone, zwierzę musi wypaść z pudełka. Nie ma znaczenia, czy pudełko również spadnie.

- Wyzwanie nr 6: Rzucanie i łapanie. Weź zwierzę pokazane na karcie i wyrzuć je w powietrze jedną ręką, a następnie złap je tą samą ręką.

Jeśli powiedzie się Twoje wyzwanie, wygrywasz medal, w przeciwnym razie nic nie zdobywasz. Następnie przychodzi kolej następnego gracza.

Kto wygrywa?

Gdy wszystkie medale zostaną zdobyte, to zwycięzcą jest gracz z największą liczbą medali.